

**Требования к организации и проведению муниципального этапа  
олимпиады по предмету «Информатика» в ГО Первоуральск  
в 2019-2020 учебном году**

1. С этого года муниципальный этап проходит полностью онлайн. Участие без интернета невозможно. Необходимо заранее оборудовать место проведения муниципального этапа компьютерами с выходом в интернет.

2. Для участников должны быть доступны только следующие сайты:

a. <http://trial.timus-offline.net/> (пробный тур доступен для прорешивания уже сейчас, рекомендуем разослать ссылку по учебным заведениям и распространить среди школьников)

b. <http://mun2019.timus-offline.net> (основной тур олимпиады)

c. <https://www.onlinegdb.com/> (онлайн-среда для программирования)

3. Другие сайты должны быть недоступны

a. В случае технической невозможности оставить только сайты из пункта 2 требуется силами организаторов реализовать наблюдение за участниками, контролируя, что участники используют только эти сайты

4. На компьютере должно быть установлено следующее программное обеспечение:

a. PascalABC 3.2 или более поздней версии

b. Microsoft Visual C/C++ 2011 или более поздней версии

c. Microsoft Visual C# 2011 или более поздней версии

d. Java 1.8 или более поздней версии

i. со средой программирования Eclipse или JetBrains

e. Python 3.4 или более поздней версии

i. со средой программирования PyCharm

5. Ровно один представитель от каждого муниципалитета (в Екатеринбурге один от каждого района) должен зайти на сайт [sp.guide/mun/1](http://sp.guide/mun/1) до начала соревнования и заявиться как организатор площадки (рекомендуем сделать это не позднее 10 ноября). ПМК подтвердит эту заявку в течение 1-2 дней.

6. После подтверждения заявки организатор может выбрать количество участников своего муниципалитета по каждому классу.

7. После выбора числа участников нужно скачать список логинов, заполнить на компьютере все данные участников и распечатать файл на принтере.

**Внимание!** Обязательно сохраните файл на компьютере, он вам понадобится для расшифровки результатов после конца соревнования.

a. Если количество участников изменилось, то скачать список логинов можно повторно. Количество скачиваний не ограничено.

8. Если на тур непредвиденно придет больше людей, чем было запланировано, то можно сделать дополнительные логины прямо во время соревнования, но время участия для таких ребят может сократиться, так что лучше подготовить все заранее.

9. Технические протоколы в зашифрованном виде (файл без имён участников) можно будет скачать на странице [sp.guide/mun/1](http://sp.guide/mun/1) после 03:00 20 ноября

(ночь с 19 на 20 ноября). Протоколы будут сформированы отдельно по каждой параллели классов с 7 по 11 (всего 5 файлов). На основании технических протоколов вам нужно будет сформировать протоколы с результатами.

а. Добавив к ним таблицу расшифровки из пункта 7, вы получите итоговые протоколы

10. В случае форс-мажора (отключение интернета или электричества)

а. Если случилось кратковременное отключение интернета, которое было восстановлено задолго до конца соревнования, ничего дополнительно делать не нужно. Участники просто отправляют свои решения позже, но во время тура

б. Если отключение интернета продолжалось большую часть соревнования либо было коротким, но в самом конце соревнования, то нужно собрать решения участников на флеш-накопитель сразу после конца и отправить самостоятельно после конца тура самостоятельно по ссылке <http://mun2019.timus-offline.net> (используя JudgeID каждого из них). Возможность такой доотправки появится только через полчаса после окончания (после 14:30)

с. Если на долгое время было отключено электричество, то вам следует продлить тур для участников, объявив им и написав на доске новое время конца тура. После конца тура у них нужно собрать решения на флеш-накопитель и отправить самостоятельно после конца тура, аналогично предыдущему подпункту

д. В случае, если вы отправляете решения участников самостоятельно, вам нужно сообщить об этом на почту [mun@sp.guide](mailto:mun@sp.guide). В теме письма необходимо указать название муниципалитета и площадки, а в теле перечислить логины, с которых решения были отправлены позже. Также в письме нужно указать временной промежуток, в который произошло отключение электричества или интернета.

е. Обращаем ваше внимание, что такой способ можно использовать только в самом крайнем случае, т.к. в этой ситуации участники вашей площадки окажутся в неудачной ситуации по сравнению с другими площадками, поскольку смогут отправить решения только один раз (на остальных площадках ребята могут отправлять решения неограниченное число раз, и засчитается лучшая попытка).

11. Раздать памятки участникам и разрешить участникам входить в систему, пользоваться компьютерами и т.п. нужно сильно заранее (не позднее 9:40, оптимально в 9:30), чтобы ребята успели все настроить. В это время они могут поупражняться, решая задачи пробного тура. Основной тур для всех классов начнется в 10:00. Для 7, 8 классов тур закончится в 13:00, а 9, 10, 11 в 14:00. Время до начала соревнований вам можно отслеживать на странице [sp.guide/mun/1](http://sp.guide/mun/1). Разложить листы с заданиями (условиями вниз) по столам участников стоит за 5 минут до начала соревнования. В момент старта (в 10:00) необходимо объявить о том, что школьники могут смотреть условия.

12. Мы проверим решения участников с помощью автоматической системы антиплагиата. В случае единичных нарушений на площадке результаты нарушителей будут аннулированы. Если нарушения будут массовыми, то мы можем рекомендовать аннулировать результаты всей площадки. Кроме того, будет выборочная сверка протоколов, присланных в отчетах муниципалитетов, с присланными протоколами. В случае расхождений мы подробно изучим ситуацию и, возможно, будем рекомендовать внесение исправлений.